namco

ダンシングアイ

取扱説明書

⚠ 注意

・　本機械を安全に運営していただくために、設置・運営の前に必ず本取扱説明書及び、ご使用になる筐体の説明書をよくお読みになってください。

・　本取扱説明書は、必要なときにすぐ見られるように大切に保管してください。

株式会社 ナムコ

[はじめに]

このたびは、ダンシングアイをお買い求めいただき、誠にありがとうございます。

ダンシングアイを安全に正しく運営していくために、設置、運営の前に必ず本取扱説明書およびご使用になる筐体の取扱説明書をよくお読みください。

本取扱説明書は、お店の方々を対象に書かれておりますが、ご使用になる筐体への接続、設置は必ず技術者の方のみが行ってください。決して技術者以外の方々は行わないようにしてください。

技術者とは次の方々を意味します。

- **大学、高校あるいは専門学校などにおいて機械工学または電気工学の単位を取得、もしくは取得した人と同等の知識を持ち、日常的にアミューズメント機械の保守、管理、修理等の業務に携わっている方々。**

本取扱説明書は日常の運営時等、必要な時にすぐ見られるように、大切に保管してください。

本機を転売する際は、必ず本取扱説明書を機械本体に添付してください。

・製品および製品の修理に関してのお問い合わせ先

ダンシングアイおよびその修理に関してのお問い合わせは、購入先もしくは（株）ナムコにご連絡ください。

（株）ナムコの連絡先は裏表紙に記載されております。

目　次

⚠ 警　告

- 本機を無断で改造しないでください。改造した場合、予期せぬ危険が生じることがあります。

[注意事項]

- 本書は改善のため、予告なしに変更することがあります。

1. 安全上の注意　－安全に使用していただくために－

(1) 注意喚起シンボル ⚠ の説明

本取扱説明書で使用している注意喚起シンボル ⚠ の意味は以下の通りです。

・注意喚起シンボル ⚠ ：　危険の潜在を示す記号で、特定しない一般的な危険、警告、注意の通告を意味します。

本マークがついている注意事項は全て安全に関するものです。

(2) シグナルワード（⚠ 警告、⚠ 注意）の説明

本取扱説明書で使用しているシグナルワード（⚠ 警告、⚠ 注意）は、その危険から生じる可能性のある人身の危害や財物の損害の程度（大きさ）を示しています。

それぞれのレベルの内容は以下のとおりです。

・⚠ 警告：　取り扱いを誤った場合に、使用者が死亡または重傷を負う危険の状態が生じることが想定される場合。

・⚠ 注意：　取り扱いを誤った場合に、使用者が軽傷を負うかまたは物的損害のみが発生する危険の状態が生じることが想定される場合。

＊損害の程度の分類

重傷　：　失明、けが、火傷（高温、低温）、感電、骨折、中毒などで後遺症が残るものおよび治療に入院・長期の通院を要するもの。

軽傷　：　治療に入院や長期の通院を要さないもの（上記以外）。

物的損害：　家屋・家財および家畜・ペットにかかわる拡大損害など。

2. 取り扱い上の注意

⚠ 注　意

・　ＰＣボードの取り付け、取り外しの際には感電の恐れがありますので、必ず使用する筐体の電源を切ってから行ってください。

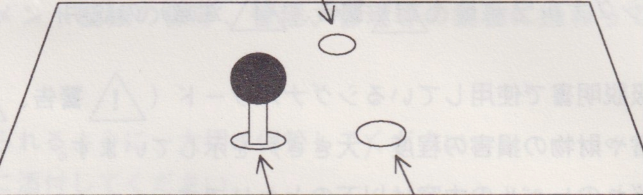
・　エッジコネクターはＪＡＭＭＡ規格適合品、および、指定品を必ずお使いください。

注意事項　：・ＰＣボードのエッジ部を削る等の改造は故障の原因となります。また、本機を無断で改造または修理した場合は、修理の対象外となります。

・テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。テスターの内部電圧でＩＣが破壊されることがあります。

・ＰＣボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、電源を切り、ハケ等で清掃し、ＰＣボード上は、いつもきれいにしておいてください。

・ＰＣボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。



３．仕様

(1) コントロールパネル　片側１Ｐ仕様

・４方向レバー１
・ボタンスイッチ１
・スタートスイッチ１

(2) ＰＣボードサイズ 230×230 mm

(3) モニターの向き　ヨコ

※本機は１人プレイ専用です。

※レバーは必ず４方向に設定してください。

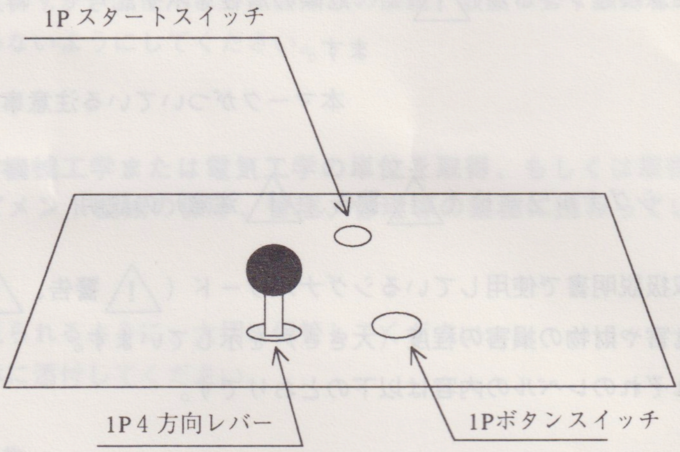


図 1

４．接続　－必ず技術者が行ってください－

> **⚠ 注　意**
>
> ・　ＰＣボードの取り付け、取り外しの際には感電の恐れがありますので、必ず使用する筐体の電源を切ってから取り扱うようにしてください。

(1)　コントロールパネルの接続

図１及びＰ.７　「９．ＰＣボードコネクター表」を参考にして、ＪＡＭＭＡエッジコネクターをコントロールパネルに接続してください.

又、スピーカーがステレオ仕様の筐体を使用される際は、４８Ｐ拡張エッジコネクターと右スピーカーを接続してください。

注意事項：・ＰＣボードの電源には＋５Ｖ、２.５Ａ以上、＋１２Ｖ、２.０Ａ以上の物を使用してください。又、電圧はそれぞれ±５％の範囲内で使用してください。それ以外の電圧で使用すると故障の原因となります。
・「９．ＰＣボードコネクター表」の空欄には何も接続しないでください。
・コインカウンター、コインロックアウトソレノイドの電源は＋１２Ｖです。＋１２Ｖ以外を接続しないでください
・エッジコネクターの各スイッチ・レバーは、マイクロスイッチ等のＮ.Ｏ.端子に接続してください。又、配線を接続したマイクロスイッチ等は、ＣＯＭ端子を必ずエッジコネクターのＧＮＤと接続してください。

(2)　ＰＣボードの接続

ＰＣボードを筐体にセットし、ＪＡＭＭＡエッジコネクター・４８Ｐ拡張エッジコネクターを接続してください。

(3)　スピーカーの接続

本機のサウンドは、出荷時ステレオ仕様になっていますので、ご使用筐体がモノラルの時は、６．「テストモード」（Ｐ５．［オプション設定表］参照）にて「ＭＯＮＯ」に切り換えてください。

接続の際は、ＪＡＭＭＡエッジコネクターからのスピーカー出力を左（Ｌ）側スピーカーへ接続し、４８Ｐ拡張エッジコネクターからのスピーカー出力を右（Ｒ）側スピーカーへ接続してください。

注意事項：モノラル仕様の筐体で、ステレオ仕様のまま使用すると左側の音しか出力されません。

(株) ナムコ指定４８Ｐ拡張エッジコネクター：ＤＤＫ製２２５Ｄ-１００２４Ｃ２－２３１２

5．ＰＣボードの説明

(1) オプションスイッチ
　オプションスイッチの１番を“ＯＮ”にすると、テストモードになります。
　２番を“ＯＮ”にすると画面停止になります。通常はすべて“ＯＦＦ”です。

(2) スピーカーボリューム
　右へ回すとスピーカーの音量が大きくなり、左へ回すと小さくなります。

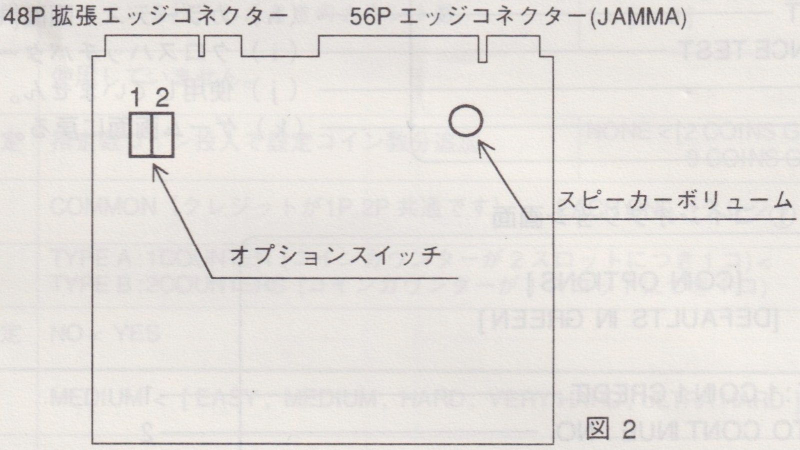


図 2

6．テストモード

(1)　ゲーム画面時に、テストスイッチを“ＯＮ”にするとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。
　筐体のテストスイッチ（Ｐ.７　「９.ＰＣボードコネクター表」を参照し接続のこと）、または、ＰＣボード上のオプションスイッチを使用してください（Ｐ.３　「５.(1)　オプションスイッチ」参照）。
　１Ｐ４方向レバーの上下でテスト画面の項目を選択し、１Ｐボタンスイッチを押すと選択したテスト画面が表示されます。

(2)　コインオプション画面でゲーム料金の設定を、ゲームオプション画面でゲーム難易度等を切り換えます。
　１Ｐ４方向レバーの上下で項目を選択し、１Ｐボタンスイッチで内容を変更します（オプション設定表を参照）。切り換えが終了したら、１Ｐスタートスイッチを押してください。テストメニュー画面に戻ります。

(3)　１Ｐスタートスイッチ、１Ｐ４方向レバー上を同時に押すと、その画面に表示されているオプション項目の内容が標準の設定に戻ります。

(4)　テストモードを抜けるには、テストメニュー画面で行います。１Ｐ４方向レバーの上下でＥＸＩＴの項目を選択し、１Ｐボタンスイッチを押してください。ゲーム画面に戻ります。

注意事項
筐体のテストスイッチがライド型になっている場合は以下の点に注意してください。
・テストモードには、テストスイッチをＯＦＦからＯＮに切り替えた時に入ります。テストモードに入る前に、すでにテストスイッチがＯＮになっている場合は、一旦ＯＦＦに戻してから再びＯＮにすると、テストモードに入ります。
・テストスイッチをＯＦＦに戻してもテストモードからは抜けません。抜けるには上記(4)の操作をおこなってください。

［テストメニュー画面］

SWITCH TEST	（a）スイッチテスト画面
SOUND TEST	（b）サウンドテスト画面
COIN OPTIONS	（c）コインオプション画面(下図①)
GAME OPTIONS	（d）ゲームオプション画面(下図②)
UARTS TEST	（e）使用していません。
POLYGON TEST	（f）ポリゴンテスト画面
A.D.S.	（g）A．D．S．
COLOR TEST	（h）カラーテスト画面(モニター調整用)
CONVERGENCE TEST	（i）クロスハッチパターン(モニター調整用)
RS-232C	（j）使用していません。
EXIT	（k）ゲーム画面に戻る。

① コインオプション画面

[COIN OPTIONS]
[DEFAULTS IN GREEN]

GAME COST : 1 COIN 1 CREDIT	1
DISCOUNT TO CONTINUE : NO	2
COIN 1 MECH VALUE : 1 COIN COUNT AS 1 COIN	3
COIN 2 MECH VALUE : 1 COIN COUNT AS 1 COIN	4
COIN 3 MECH VALUE : 1 COIN COUNT AS 1 COIN	5
COIN 4 MECH VALUE : 1 COIN COUNT AS 1 COIN	6
BONUS FOR QUANTITY BUY IN : NONE	7
CREDIT MODE : COMMON	8
COIN COUNTER : TYPE A : 1 COUNTER	9
FREE PLAY : NO	10

② ゲームオプション画面

[GAME OPTIONS]
[DEFAULTS IN GREEN]

DIFFICULTY LEVEL : MEDIUM	11
TIMER : MEDIUM	12
MONKEY : 2	13
ZOOMING : YES	14
MUSIC IN ATTRACT : YES	15
SPEAKER OUT : STEREO	16
RATING : NORMAL	17

［オプション設定表］　　（くは標準設定）

項目	内容	
1．ゲーム料金の設定	1ゲーム（1クレジット）に必要なコインのカウント	1 < [1-9]
2．ディスカウント設定	コンティニュー時ゲーム料金の半額設定	NO < YES
3．コイン1装置の設定	1コインを投入したときのカウント数	1 < [1-9]
4．コイン2装置の設定	1コインを投入したときのカウント数	1 < [1-9]
5．6	使用していません。	
7．ボーナスコイン設定	指定数コイン投入で設定コイン数分追加	NONE < [2 COINS GIVE 1 COIN ~ 9 COINS GIVE 3 COINS]
8．クレジットモード	COMMON（クレジットが1P,2P 共通です） < EACH ONE（クレジットが1P,2P 独立です）	
9．コインカウンター	TYPE A :1COUNTER (コインカウンターが2スロットにつき1コ)< TYPE B :2COUNTERS (コインカウンターが1スロットにつき1コ)	
10．フリープレイ設定	NO < YES	
11．ゲーム難易度	MEDIUM < [EASY，MEDIUM，HARD，VERY HARD，ULTRA HARD]	
12．タイマー	MEDIUM < [EASY，MEDIUM，HARD]	
13．サル数	2 < [1，2，3，4，5]	
14．ズーミング	YES < NO (NOにするとステージクリアー時のデモが操作できなくなります)	
15．アトラクト音	YES < NO	
16．スピーカー出力	STEREO < MONO	
17．レイティング	NORMAL < KIDS (KIDSにすると女性の服を脱がすステージは出なくなります)	

	ゲーム料金		項目1	項目2	項目3、4	項目7	ｸﾚｼﾞｯﾄ表示	
	1ｹﾞｰﾑ	ｺﾝﾃｨﾆｭｰ						
設定例	100 yen	100 yen	1 COIN 1 CREDIT	No	1 COIN COUNT AS 1 COIN	None	CREDIT 0	(注) コイン1と2装置に対応する項目3、4を設定します。
	200 yen	100 yen	2 COINS 1 CREDIT	Yes	1 COIN COUNT AS 1 COIN	None	CREDIT 0/2	
	100 yen	100 yen 2 ｺﾝﾃｨﾆｭｰ	2 COINS 1 CREDIT	Yes	1 COIN COUNT AS 2 COINS	None	CREDIT 0/2	

７.保守・点検

——必ず技術者が行って下さい——

⚠ 警　告

・本機を無断で改造しないでください。改造した場合、予期せぬ危険が生じることが有ります。
・消耗品、補修部品（ネジ類含む）は（株）ナムコ指定部品をお使いください。
・保守作業（故障対策、修理）を行う時は、作業者や他の人がけが・感電等しないように、必ず筐体の電源を切ってから作業をしてください。

⚠ 注　意

・ＰＣボードの取り付け、取り外しの際には、感電の恐れがありますので、必ず使用する筐体の電源を切ってから行ってください。
・４８Ｐ拡張エッジコネクターには当社指定品以外は使用しないでください。

８.廃棄

⚠ 注　意

・本機を廃棄する場合には、法令に従った収集・運搬及び処分を行って下さい。
・本機を廃棄する際の収集・運搬及び処分を他に委託する場合は、各々専門の業者に委託して下さい。

７．保守・点検　——必ず技術者が行って下さい——

⚠ 警　告

・本機を無断で改造しないでください。改造した場合、予期せぬ危険が生じることが有ります。
・消耗品、補修部品（ネジ類含む）は（株）ナムコ指定部品をお使いください。
・保守作業（故障対策、修理）を行う時は、作業者や他の人がけが・感電等しないように、必ず筐体の電源を切ってから作業をしてください。

⚠ 注　意

・ＰＣボードの取り付け、取り外しの際には、感電の恐れがありますので、必ず使用する筐体の電源を切ってから行ってください。
・４８Ｐ拡張エッジコネクターには当社指定品以外は使用しないでください。

８．廃棄

⚠ 注　意

・本機を廃棄する場合には、法令に従った収集・運搬及び処分を行って下さい。
・本機を廃棄する際の収集・運搬及び処分を他に委託する場合は、各々専門の業者に委託して下さい。

9．ＰＣボードコネクター表

［ＪＡＭＭＡエッジコネクター（56Ｐ3.96mmピッチ）］

ハンダ面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
ｺｲﾝｶｳﾝﾀｰ２	J	8	ｺｲﾝｶｳﾝﾀｰ１
	K	9	ｺｲﾝﾛｯｸｱｳﾄ１
ｽﾋﾟｰｶｰ(−)	L	10	ｽﾋﾟｰｶｰ(+)
ｵｰﾃﾞｨｵ(GND)	M	11	ｵｰﾃﾞｨｵ(+)
ﾋﾞﾃﾞｵGREEN<緑>	N	12	ﾋﾞﾃﾞｵRED<赤>
ﾋﾞﾃﾞｵSYNC<信号>	P	13	ﾋﾞﾃﾞｵBLUE<青>
ｻｰﾋﾞｽ ｽｲｯﾁ	R	14	ﾋﾞﾃﾞｵGND
	S	15	ﾃｽﾄｽｲｯﾁ
	T	16	ｺｲﾝｽｲｯﾁ
	U	17	1P ｽﾀｰﾄ ｽｲｯﾁ
	V	18	1Pﾚﾊﾞｰ UP
	W	19	1P ﾚﾊﾞｰ DOWN
	X	20	1P ﾚﾊﾞｰ LEFT
	Y	21	1P ﾚﾊﾞｰ RIGHT
	Z	22	1P ﾎﾞﾀﾝｽｲｯﾁ
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

［拡張エッジコネクター（48Ｐ2.54mmピッチ）］

ハンダ面	端子番号		部品面
ｽﾋﾟｰｶｰ R(−)	A1	B1	ｽﾋﾟｰｶｰ R(+)
	A2	B2	
	A3	B3	
	A4	B4	
誤挿入防止キー	A5	B5	誤挿入防止キー
	A6	B6	
	A7	B7	
	A8	B8	
	A9	B9	
	A10	B10	
	A11	B11	
	A12	B12	
	A13	B13	
	A14	B14	
	A15	B15	
	A16	B16	
	A17	B17	
	A18	B18	
	A19	B19	
	A20	B20	
	A21	B21	
	A22	B22	
	A23	B23	
	A24	B24	